



SKYTRAK+では、お使いの端末によって使用できるアプリが異なり、 本操作マニュアルでは、『**SKYTRAK』**アプリについて説明いたします。

※全てのモードをご利用いただくには有料のメンバーシッププランの購入が必要となります。 ※利用可能な端末をご確認したい方は、こちら。



メンバーシッププラン紹介

## ■メンバーシッププラン×利用可能モード

- **スキルアッププラン**: PRACTCE AREA、CHALLENGEモード、 GAME EVALUATIONモード
- **コースプレープラン**: COURSE PLAYモード

(コースでの練習モードとシミュレーションゴルフが可能)

※コースプレープランは、スキルアッププランをお持ちの方が購入できるアドオンプランとなります。 単体での購入は出来ませんので、予めご了承ください。





<u>1. 基本説明</u>	
1-1. 起動~終了手順	P.06
1-2. ユーザー設定	P.07
<u>2. PRACTICEモード</u>	
2-1. データ項目説明	P.09
2-2.表示内容の説明	P.10
2-3. 練習環境設定	P.11
2-4. ショット履歴	P.12
2-5. 数值分析	P.13
2-6. 分析	P.14
2-7. 練習場のダウンロード方法	P.15
2-8. 各練習場の紹介	P.16~22
2-9. グリーン・フェアウェイ変更	P.23
2-10. コースでの練習方法	P.24

## <u>3. GAME EVALUATIONモード</u>

3-1. モード紹介	P.26
3-2. スキル診断	P.27
3-3. クラブセッティング	P.30
3-4. ウェッジ分析	P.33

## <u>4. CHALLENGEモード</u>

4-1. モード紹介	P.37
4-2. ニアピン	P.38
4-3. ターゲット練習	P.39

4-4. ドラコン	P.40
T T.I JUJ	1.40

## <u>5. COURSE PLAYモード</u>

5-1. コースのダウンロード方法	P.42
5-2. ホール選択	P.43
5-3. ラウンド設定	P.44
5-4. ラウンド画面説明	P.45
5-5. マリガン等の選択方法	P.46
5-6. ショットの切り替え方法	P.47





/ + 1-1. 起動/終了手順

■起動~接続手順

起動~接続に関しては、ご利用ガイドに記載がございますので、下記リンクをご覧ください。 <u>https://www.golfdigest.co.jp/skytrak/guide/</u>

## ■終了手順

まず、アプリを閉じてください。その後、SKYTRAK本体背面のボタンを押し、電源を落としてください。



ST+ 1-2. ユーザー設定





## PRACTICE E---



### ■データ項目説明

打出角       : ショット時の角度         バックスピン       : 飛ぶ方向と逆のスピン量         着地角       : 最高点からの落下角度         最高到達点       : 最も高い高さ         ミート率       : ボールへ与える力の効率         ボールスピード       : 打ち出し時の初速         クラブスピード       : 日標に対し左右どちらかにズレた角度	サイドスピン : 横回転数 クラブパス : インパクト前後のクラブの軌道 フェイストゥパス: フェースアングル-クラブパス フェイスアングル: インパクト時のクラブの開閉度合い ショットスコア : ショットから18Hラウンドの想定スコアを算出 ※125が上限スコアになっています ※初回は番手ごとに20球打つ必要があります
---	---



9



## ■表示内容の説明



**- ----** 2-3. 練習環境設定

■練習環境設定	È				PLAY MENU	・カメラアングル	
					ショット履歴	-タイナミック	
画面左上のPLAY	MEN	リ>設定			数值分析	追跡モード	
					分析	-45度モート	
練習環境を設定す	ること	ができます	0		設定	「」 「定点モード	
					PRACTICE AREA	・弾道表示数 :トレ	ーサーとして残すショット数
					閉じる 退出	・解像度 :解像	度を選択
						・メイン距離ビュー:	Total·Carry
CTICE: NORMAL					セットアップ ひ リセット 🛛 🛛	・ショットのばらつき:	Total·Carry
p p						・ボールスピン	
カメラアングル	٩	追跡モード	×	レンジマーカー		LSide Spir	n :スピン量
L1_#_				センターラインを表示		LSide Axis	s :スピン軸
				ばこっさの結果		・コース状態	: 硬い・普通・柔らかい
グラフィックス	۲	中低	►	はらつきの範囲		・レンジマーカー	:ON·OFF
				利き手	左 🕑   右 🔍	・センターライン	:ON·OFF
メイン距離ビュー		Total	•	気温	<i>"</i> — 0	・ばらつきの範囲	:ON·OFF
ショットのばらつき	4	Total	۲	湿度		·利き手	
ボールスピン	•	Side Spin	Þ	標高	▲ ● <u>500</u> <del>7</del> −ド	・気温/湿度/標高	
コース状態	4	硬い	►		7	※SKYTRAK+にはボー	ール補正の機能はありません。
						「気温・湿度・標高」項目な	がボールに影響しますので、調整の
						際には、この3項目を操作	乍ください。中でも、「標高」が一番
						ボールに影響します。	
					o la construcción de la construcción	詳しい補正値については	公表しておりませんので、ご了承く
						ださい。	
							11



## ■ショット履歴

画面左上のPLAY MENU > <u>ショット履歴</u> 練習中に打った履歴を閲覧可能 継続的に安定した球を打てているか分析するのにオススメ



ショット履歴									\$	ועבי	、プロッ	٢							
ショ	リット			ボール				滞空時間				クラブ				INCLUDED	削除		
#	SCORE	スピード MPH	打出角 度	パック RPM	サイド RPM	SIDE 度	ブレ幅 YD	キャリー YD	ラン YD	トータル YD	滞空時間 秒	着地角度	高さ YD	スピード YD	ミート率 FACTOR	クラブパス 度	FTT 度	SHOT SCORE	ショット
ŧ		7番アイア:	/							्रि	べての選択	を解除	][	平均のみ	を表示		ばらつ	き:40.3 / 47.1 メ	ートル
1 (	99	115	14	5234	437	4	19	149	18	167	5.4	39	18	79	1.46	З.О	5.0		Û
<b>2</b> (	87	115	15	5932	495	2	13	149	15	164	5.6	41	20	83	1.39	1.4	3.3		Û
3 (	97	112	17	5418	323	5	19	147	15	162	5.7	42	21	82	1.37	4.4	5.4		Û
4 ( =	121	119	12	5048	-543	-6	-26	154	21	175	5.2	35	16	78	1.52	-2.4	-5.0		Û
平均	101	115	15	5408	178	1	6	150	17	167	5.5	39	19	80	1.43	1.6	2.2		

**2-5.**数值分析

## ■数値分析

画面左上のPLAY MENU > 数値分析

打ったショットデータを一覧で表示

データをしっかりと確認したい時に使うのがオススメ



7番アイ:	アン		数值	表示	■ 最後のショ	ョットを削除	×	
⇒ 1.4°	400 - 350 - 300 - 250 - 200 -		<b>6</b>	<sup>9</sup> л 0 - К		кае-к 66 мрн		350 300 250 200
度 クラブフェイスの開閉度	100 - 100 - 50 -	+++y- トータル	** <sup>y</sup> <b>31</b>	平均飛距離 <b>61</b>	C.	-ладе-к <b>85</b> мрн		
) 0.4 و رو	+	高到達点 0 7 — ド	<sup>落下角度</sup> 1 度	0 0		<sup>ミート率</sup>		風速0MPH
ターゲットに面して	打 		サイドアングル	パックスピン				3
<b>) 1.8°</b>		<b>3</b> °	2°► <sub>g</sub>	1943	2	232 •	7	- K



## ■分析

画面左上のPLAY MENU > <u>分析</u> ショット弾道を横、上の視点から分析が可能 理想を求めてより細かい分析をしたい場合にオススメ



7番アイアン 🥊			SHOT	OPTIMIZE	R			×
最高到達点	20メ-	ートル	滞空時間		5秒		180	
56 48 40 32						(イート)	140 120 100	
24 16 8 15	30 45	60 75 9	0 105 120	135 150	165 180	距離	80         60           40         20	
++IJ-	149×-+n	ラン	15×-+n	トータル	164 ×- <b>h</b> r		プレ幅	13×->n
<sub>۲ш</sub>	© #≋≋≋⊞ 14°-18°	5932	クスピン ③ 最適範囲 5900-67 RPM	'00 <b>4</b> '	<sup>著地角</sup> ③ ● <sup>● ● ●</sup> ●	 48°	最高到達点 ③ 20 <sup>AVG</sup> メートル */: 19	ミート率 ③ 1.39 1.43 0.06
ボールスピード ® 115 <sup>AVG</sup> MPH */- 2	クラブスピード ③ 83	左右打出角 ③	サイドスピン + 495 4 9466 RPM	③ クラブパ ・ 1.4 #// AVG 度		9 9	D フェイスアングル ③ → 3.3 AVG 度 <sup>+/-</sup> 4.2 度 <sup>+/-</sup>	ショットスコア ③ 87 <sup>AVG</sup> SCORE */- 12

ST+ 2-7.練習場のダウンロード方法

年額利用料 \$ 129.95

スキルアッププラン

### ■練習場のダウンロード方法

#### 1.「PLAY MENU」を選択



#### 2.「PRACTICE AREA」を選択



🛚 usa t-r 🗢 🗊

#### 3. 「コース一覧」選択





CITY RANGE HOLE DISTANCE | PLAYER LEVEL | RANGE LEVE 1557-K | Beginner | Easy Golf Map in Times Square, New York City

Search by ke	ywords	c
Player Leve	el: All 🔻 Range Level: Al	
	<b>City Range</b> Distance: 155 ヤード   Beginner-Easy	•
	Accuracy Island Distance: 350 ヤード   Beginner-Easy	⊘ :
Charles The	<b>SkyTrak Range</b> Distance: 0 ヤード i Beginner-Easy	¢
-	<b>The Wall</b> Distance: 359 ヤード   Beginner-Easy	⊘ :
	Left to Right Command Range Distance: 400 ヤード   Beginner-Easy	<u>+</u> ¢
3	Right to Left Command Range Distance: 400 ヤード   Intermediate-Easy	<b>±</b> ⊂
-	Tour Proximity Islands	+ 0

4. コース一覧より練習コースを選択し、下↓ボタンをタップ 練習コースを端末にダウンロードします



#### 5. ダウンロードが完了したら「TEE OFF」を選択して完了です

ダウンロードにはネットワークが必要なため、「ネットワーク接続」の状態で 行ってください。

※ネットワーク接続については、利用ガイドを参照ください https://www.golfdigest.co.jp/skytrak/guide/

ー度練習場をダウンロードすると、以降は「ダイレクト接続」の状態で 各練習場を利用することができます。

②戻る



## ■PRACTICE:NORMAL

#### <u>SKYTRAK基本の練習場</u>

一番利用度頻度が高い練習場であり、どの練習にも向いています。※使用アプリにより背景が異なる場合がございます。





THE WALL

#### <u>左に壁が配置された練習場</u>

壁に当たらないよう右から左に打つドロー練習に向いています。



スキルアッププラン



■RIGHT TO LEFT COMMAND RANGE

#### 左に池、右にフェアウェイを配置した練習場

右フェアウェイからドローで池に落ちないよう狙うモード。

ドローが掛かり過ぎてしまうと池に落ちるため、曲げ幅の調整が必要となります。



スキルアッププラン



## ■LEFT TO RIGHT COMMAND RANGE

#### 右に池、左にフェアウェイを配置した練習場

左フェアウェイからフェードで池に落ちないよう狙うモード。

フェードが掛かり過ぎてしまうと池に落ちるため、曲げ幅の調整が必要となります。



スキルアッププラン



スキルアッププラン <sup>年額利用料</sup> \$129.95

## ■ACCURACY ISLAND

#### フェアウェイ幅30ヤードの練習場

池に落ちないようショットの正確性が求められます。





スキルアッププラン <sup>年額利用料</sup> **\$129.95** 

## ■ACCURACY RANGE

#### 35,75,100ヤードに目標が設置された練習場

目標に向かって狙う正確性と距離感が求められます。





DRAW TRAJECTORY CONTROL

#### センター右に目標が設置された練習場

目標を狙うことでドローの軌道をコントロールすることができます。



スキルアッププラン

**57**+ 2-9. グリーン・フェアウェイ変更

スキルアッププラン 年額利用料 \$129.95

## ■グリーン・フェアウェイ形状 の変更



画面左上の設定より、グリーンとフェアウェイの計上を変更することができます。 ピンまでの距離・ドッグレッグまでの距離や、グリーン・フェアウェイサイズの難易度も変えるることができます。 実際のゴルフ場と同じようなコースセッティングを設定し、より実践向きな練習ができます。

グリーン形状を選択





## ■コースでの練習方法

#### 1.「COURSE PLAY」を選択



#### 2. 「コース・ホール」を選択



#### 3.「ラウンド設定」を行う









#### 5. 右側のコースレイアウトの赤丸をタッチし、 練習する距離を決め、とじる「×」を選択



#### 6.練習開始です





# 

3-1. GAME EVALUATIONモード紹介

スキルアッププラン <sub>年額利用料</sub>

\$129.95

## ■GAME EVALUATIONモード紹介

スキル診断 : 様々な距離をショットし、プレーヤーのショットの傾向を診断します クラブセッティング: 番手毎の正確な距離を把握し、クラブセッティングの見直し、ラウンド時のクラブ選びに役立てます ウェッジ分析 : 様々なアプローチショットの距離を把握し、ラウンド戦略に役立てます

	SK	😈 USB モード 🔶 🥅	
			ぜ マイバック   ③ 履歴        ロ DEVICE
スキル診断			
Test your skills and gain actionable insights tendencies, dispersion, and dynamic handic	into your game, including shot ap.	and the Real Price	althout ston as the set
▲ スタート			
	lie of the fragmentation of the local difference of the		
スキル診断	クラブセッティング	ヴェッジ分析	
танист нови лакон 194 талар 4000ност 100 к. рекласническа	CANTY TOTAL SETUCT DOCUMENTS	Exercises Constructions CARSENT DATA DATA DATA DATA DATA DATA DATA DA	
риторизии 19,6 ю 11// Тимечсе: Вібнузновт		19 26 33 34 10 50 50 51 51 5	
No.         No. <td></td> <td></td> <td></td>			
Club Analytics	Game Insights	Short Game Efficiency	
0 戻る			

26

57+ 3-2.スキル診断



57+ 3-2.スキル診断

## ■スキル診断の結果

OL



設定距離の技術レベルとショットの傾向を把握することで、 今後の練習に活かしたり、コースマネジメントに役立てます。

スキルアッププラン

<sup>年額利用料</sup> \$129.95





**57+** 3-3. クラブセッティング



**3-3.** クラブセッティング

スキルアッププラン



7 + 3-3. クラブセッティング

\$129.95

## ■クラブセッティングの結果 PDFイメージ



57+ 3-4. ウェッジ分析

スキルアッププラン <sup>年額利用料</sup> **\$ 129.95** 



**57+ 3-4. ウェッジ分析** 

スキルアッププラン

■ウェッジ分析の結果



スキルアッププラン

年額利用料 \$129.95

## 57+ 3-4. ウェッジ分析



3 8(f) 4 8(f)

8(9)

44 28 8193 41 40 30 3498 41

3.7

1.01 4.3

44 2.1



## CHALLENGEモード

► 4-1. モード紹介

## ■CHALLENGEモード紹介

ニアピン :自由に距離を設定し、ニアピンにチャレンジできます
 ターゲット :自由に距離を設定し、ターゲットに近づけるほど多くのポイントをゲットすることができます
 ドラコン :フェアウェイの広さに制限を掛けたり、条件を設けてドラコンにチャレンジできます



- 1. モードを選択します
- 2. 人数を選択し、各モード設定に進みます
   トみんなで :最大6名まで
   トイベントモード :6名より多い場合



**57** 4-2. ニアピン

## ■ニアピンモードの使い方 条件を設定したら「TEEOFF」をタップし、プレー開始します

SKYTRAK 🔹 🕫 🗮		
ニアピン	一条件を設定一	
設定を選択	・ショット数	:3球·6球
ショット数 4 3 ▶		
ショットオーダー - 代わり ト	│ ·打順 │ · · · · ·	
スコアリングモード 4 トップスコア 🕨	L 交代	:1球ごとに交代して打つ
ショットの進め方	Lefet	:すべて打ち終わったら交代
ショット分析モード 4 高度モード >		
ターゲットまでの距離	・スコアリングモード	
	<b>レ</b> トップスコア	:1番近いスコアで競う
	累積スコア	:トータルのスコアで競う
© 戻る TEE OFF ⊙	・ショットの進め方	
	느카ート	:自動で次のショットへ進む
	トマニュアル	:手動で次のショットへ進む
ショットく 3 OF 3 > <ul> <li></li></ul>		
200 CV# COMM	・ショットの分析セード	
28'2" ピンまでの距離がフィート		:SKYIRAKで取れるテータを全項目表示
	<b>-</b> 基本モード	:王要項目のみ表示
キャリー 平均規範 テラ フロ 74-5		奉令して
55 72	D. 🥝 ( 8	5 66 9 🔶
	3° 1943	7*7/72 232 2°)
高度モード	TLALK/R /R PARTY AND ALL STRANG	-FIMPH 23.500 FB
27° 17° 27° 3005 5250 34° 27° 23° 8 1.28	・利さ手 	「石・左
RPM 21 00 AV サード */ AD ボールスピード © クラブスピード © 左右打出角 ◎ サイドスピン ◎ クラブバス ◎ フェイスアングル ◎ ショットスヨア ◎		,今中に記中于然
	・ツークットまでの距離 	<ul> <li>日田に設定り能</li> <li>38</li> </ul>
56 mm 1 46 mm 2 77 m <u>1 1784 mm 135 726 m 18 14</u> 2 m 12 16.8 m 0.8 SUDE	L	

🗲 4-3.ターゲット練習

## ■ターゲットモードの使い方 条件を設定したら「TEEOFF」をタップし、プレー開始します



**5**+ 4-4.ドラコン

## ■ドラコンモードの使い方 条件を設定したら「TEEOFF」をタップし、プレー開始します

SKYTRAK	9 (L2) k - F 😤 📷		
	ドラコン	ー条件を設定ー	
	設定を選択	・ショット数	:3球・6球
	ショット数 4 3 ▶		
	ショットオーダー 4 代わり 🕨	・打順	
	スコアリングモード 4 トップスコア 🕨	L交代	:1球ごとに交代して打つ
	ショットの進め方 4 オート 🕨		・すべて打ち終わったら交代
	ショット分析モード 《 高度モード ▶	上 机	・97(2]] 51(4) 57(5)又下
	レンジ橋 EASY MEDIUM HARD		
		<b>レ</b> トップスコア	:「畨近い人」とで競っ
		ト累積スコア	:トータルのスコアで競う
②戻る	TEE OFF 🛇	・ショットの進め方	
		レオート	:自動で次のショットへ進む
= フレイヤー1	NaxiShot Anto Arbonizadness	Lマニュアル	:手動で次のショットへ進む
DEVEK 1 OF 3 >	S 1/3/2/ S NEXT SHOT		
ER DE		・ショットの分析モード	
16/ 属		L高度モード	:SKYTRAKで取れるデータを全項目表示
104			・主要項目のみ表示
ヤード           キャリー         平均用距離			
132 164 🔛			
		2° 1042	
	proven areas 6	S 1345	ARAMM STATE AVERAGE FRAME TERRACTION TERROTOGICE
高度モード			
NE mun o	バックスピンの END EXTERS 0 3-1+# 0 0		
12° 14°-1	16° 2901 2300-2800 24° 34°-37° 10 1.19	・レンジ幅	:EASY·MIDEUM·HARD
ボールスピード ② クラブスピ	-F ② 友気打出為 ③ サイドスピン ◎ クラブバス ◎ フェイストゥバス ◎ フェイスアングト ◎ ショットスコア ◎	※レンジ幅の外に	「ボールが行くと「OB」となります
41 30 46 MPS */ 34 MPS	J U ▶141U (5.3 ▶/./ ▶2.4		40
The second s			



# COURSE PLAYモード

スキルアッププラン		コースプレープラン
年額利用料 <b>\$ 129.95</b>	-	年額利用料 \$ 220.00

## ■コースのダウンロード方法



**5-1.コースのダウンロード方法** 



コースプレーを利用する場合、各コースごとに端末への ダウンロードが必要となります。

ダウンロードにはネットワークが必要なため、「ネットワーク接続」の 状態で行ってください。

※ネットワーク接続については、利用ガイドを参照ください https://www.golfdigest.co.jp/skytrak/guide/

ー度コースをダウンロードすると、以降は「ダイレクト接続」の状態 でコースプレーを利用することができます。

#### 1.コース一覧を選択

2. コース一覧よりコースを選択し、下↓ボタンをタップ コースを端末にダウンロードします



3. ダウンロードが完了したら、画面右下の「NEXT」ボタン をタップし、ラウンド設定に進みます。





## 5-2.ホール選択





スキルアッププラン		コースプレープラン
年額利用料 \$ 129.95	٠	年額利用料 <b>\$ 220.00</b>

## ■ラウンド設定

#### ・ゲームモード

ストロークプレー	:トータルのスコアで競う
マッチプレー	:各ホールの打数の勝敗で競う

#### ・コンシード

なし :ホールアウトまでスコアカウント ダブルボギー・トリプルボギー・ダブルパー:超えるとホールアウト

#### ・マリガン(打ち直し)

なし :制限なくマリガン(打ち直し)可能 1・2・3 :設定した回数分マリガン(打ち直し)可能

#### ・ピン位置

易しい・普通・難しい :ピンの難易度を設定

#### ·Lie Penalty

有効にすると、ショットのパワーとスピンが、ボールの置かれた状況 (ラフやバンカー等)に合わせて調整されます

#### ・パット

自動パット パットまでプレー Auto Fixed Manual Input Auto Two Putt :ピンまでの距離に応じて事前にパット数を設定 :グリーンにのったあとに都度パット数を選択

> パターの精度は向上途中のため、 <u>Auto Fixed</u> で距離に応じたパット数を 決めておくのがおすすめ!

・パットOK 0・3・5・10ft	:パットOKの距離を設定
•Altitude	:高度を設定
・Green Speed 易しい・普通・難しい	:グリーンの速さを設定
·WIND CONDITION	S:風向き・強さを設定





 
 スキルアッププラン
 コースプレープラン

 年額利用料 \$129.95
 年額利用料 \$220.00

## ■ラウンドスタート



**5-5.マリガン等の選択方法** 



■マリガン(打ち直し)等の選択方法 ショット後、数値データの右側に選択肢が表示されるので、そちらより選択します。





ノーマルショット、パッティングの切り替え
 グリーンに近づくと自動でパッティングモードに切り替わります。
 パッティングではなく、ウェッジでプレーする場合、
 切り替えが必要となります。

 PLAY MENUを開く
 ショットモード ウェッジの場合は、ノーマルを選択ください
 SKYTRAK+本体より赤いレーダーが出ていることを確認できたら、

ショットしてください







SKYTRAKアプリは、より使いやすくなるよう随時アップデートしていきます。 画面の見え方や表現が本マニュアルと異なる場合がございますので、予めご了承ください。 その他、操作や機能などご不明点がございましたら、

(20

SKYTRAKサイト>サポートよりお問い合わせください。